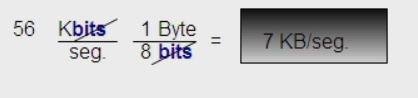
**Conversión de unidades**http://www.slug.es/blogslug.nsf/dx/tutorial-de-unidades-de-medida-en-informatica.htm

En muchas situaciones corrientes tenemos que realizar operaciones con magnitudes que vienen expresadas en unidades que no son homogéneas. Para que los cálculos que realicemos sean correctos, debemos transformar las unidades de forma que se cumpla el principio de homogeneidad. Esto nos obliga a transformar una de las dos unidades, de forma que ambas sean la misma, para no violar el principio de homogeneidad y que el cálculo sea correcto.   
  
Para realizar la transformación utilizamos los [factores de conversión](http://es.wikipedia.org/wiki/Factores_de_conversi%C3%B3n). Llamamos factor de conversión a la relación de equivalencia entre dos unidades de la misma magnitud, es decir, un cociente que nos indica los valores numéricos de equivalencia entre ambas unidades. Como ejemplo, los antiguos módems de 56K podían alcanzar una velocidad de descarga de:   
  
  
  
Como 1 MB corresponden a 1024 KB podíamos disponer de una “fabulosa” velocidad de descarga de 0,0068 MB/seg. Recordaremos las equivalencias de las unidades de medida más comunes.

**Ejemplo práctico. Descarga de ficheros**

Los navegadores actuales suelen mostrar la velocidad de bajada en KB/seg. o en MB/seg.   
  
Supongamos que tenemos fichero de 6,7MB y queremos saber cuanto tardadrá en descargarse:  
  
Por ejemplo, en un momento dado, Firefox reporta una velocidad de descarga de 101 KB/seg. Por lo que podemos calcular fácilmente el tiempo total necesario para descargar el fichero.   
  
  
  
El tiempo necesario será de aproximadamente algo más de un minuto si la velocidad de descarga se mantiene más o menos estable.